

Programa
ARRIBADA



2022



1. Plaza del Ayuntamiento
2. Alameda Carabela Pinta
3. Jardines Edificio Sancti Spiritus
4. Parque de la Palma
5. Calle Marqués de Quintanar
6. Capitanía Marítima
7. Casa de la Navegación
8. Réplica Carabela La Pinta
9. Punto Lila
10. Casa del Reloj
11. Arcos Playa Ribeira
12. Playa Ribeira
13. Plaza del Buen Almuerzo
14. Jardines de la Casa de la Navegación

· VIERNES, 4 DE MARZO ·

10.00 h. Los cañones de la Fortaleza anuncian el comienzo de la Fiesta de la Arribada.

11.00-14.00 h. Parque de la Palma (Ver ubicación en plano)

Muestra: Espacios de vida de los pueblos prehispánicos de mesoamérica.

- Parque de Aventuras y Atracciones Medievales.
- Campamento de Adiestramiento de Caballeros.
- Alameda de los Aprendices.
- Zona Ludopuzzle.

11.00 h. Paseo Ribeira (Ver ubicación en el plano)

Inauguración de la Exposición "Los guerreros de piedra" de Francisco Pazos.

12.00 h. Iglesia Santa María de Baiona

Misa Solemne cantada por el Coro Parroquial de Baiona.

13.00 h. Capitanía Marítima

Inauguración de la muestra etnográfica de alfarería tradicional de Galicia "De la barrera al horno". Colección Anxo Rodríguez Lemos.

16.00 h. Alameda Carabela Pinta, Ciudad de Vigo y Marqués de Quintanar

Apertura de los puestos artesanos, mercaderes llegados de todos los rincones del reino.

16.00 - 20.00 h. Capitanía Marítima

Apertura de la muestra etnográfica de alfarería tradicional de Galicia "De la barrera al horno". Colección de Anxo Rodríguez Lemos.

16.00-20.00 h. Plaza del Ayuntamiento y Alameda Carabela Pinta

Apertura de los oficios. Talleres de Artesanos; Gremios de Canteros y Herreros y el rincón del Pintor.

16.00-20.00 h. Parque de la Palma (Ver ubicación en el plano)

Muestra: Espacios de vida de los pueblos prehispánicos de mesoamérica.

- Parque de Aventuras y Atracciones Medievales.
- Campamento de Entrenamiento de Caballeros.
- Alameda de los Aprendices.
- Zona Ludopuzzle.

Paseo Ribeira (Ver ubicación en el plano)

Exposición "Los guerreros de piedra" de Francisco Pazos.

19.00-19.50 h. Playa Ribeira

Espectáculo familiar "Entre dos mundos con el Buey Xulián".
Presentación de la mascota oficial de la Fiesta.

20.45-21.30 h. Playa Ribeira

Espectáculo mágico de fuego y pirotecnia "Suaren Bataila".

Malabarismos de fuego, danzas y acrobacias aéreas, transportarán al público al misterioso mundo de las hechiceras.

21.30-22.30 h. Recinto de la fiesta

Pasacalles batucada "Bloquinho Aperta".

24.00 h. Tres disparos de lombarda anuncian el final del Real Mercado.

· SÁBADO, 5 DE MARZO ·

10.00 h. Los cañones de la Fortaleza anuncian el comienzo de la Arribada: Asentamiento de artesanos, menesteres y mercaderes llegados de todos los rincones del Reino.

11.00-14.00 h. Apertura de las animaciones en las plazas, calles, paseos y jardines

Talleres de Artesanos; Gremios de Canteros y Herreros; Alameda de los Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento de Entrenamiento de Caballeros; Photocall Medieval; Parque de Aventuras y Atracciones Medievales; Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras; Demostración de Puntería, El rincón del Pintor etc.
(Ver ubicación en el plano)

11.05 h. Apertura de las exposiciones, muestras y paradas todo el día

Muestra: Espacios de vida de los pueblos prehispánicos de mesoamérica; Exposición "Los Guerreros de Piedra" de Francisco Pazos; Muestra etnográfica de alfarería tradicional de Galicia "De la barrera al horno" Colección: Anxo Rodríguez Lemos; Casa de la Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela La Pinta; Las Labores de Calceta; Los Encajes de Bolillos; Paradas de los Pueblos Hermanos; Parada de los "Noclos de Pinzón", Rosquillas Cristaleiro; Parada de las "Tartas de Sarmiento" y el "Pan de los Clérigos", Tu Pana Obrador; "Los Panizos Indios" Yahoma; muestra de la cartelería de todas las ediciones de la Arribada. (Ver ubicación en el plano)

11.30 h. Paseo Ribeira

Visita a las Paradas de los Pueblos Hermanos: Palos de la Frontera, Santa Fe, Pornic, Vila do Bispo, Rafael Freire (Holguín-Cuba) y Baiona.

12.00-13.00 h. Alameda Carabela Pinta

Pasacalles "La Marioneta" del grupo Malatitsch.

12.15 h. Playa Ribeira

Combate de Esgrima Medieval: Representación teatral de duelo con espadas a cargo de la **Sala Viguesa de Esgrima Antigua**.

**12.30 h. Jardines Edificio Sancti Spiritus
(Archivo Histórico y Biblioteca Municipal)**

“A Cabaleira”. Un cuentacuentos extraordinario sobre la princesa Valentina que sueña con ser armada caballero y recorrer el mundo.

13.00 h. Alameda Carabela Pinta

“Troula” recorrerá las calles con sus zancudos, danzando al ritmo de sus tambores.

13.15 h. Playa Ribeira


Demostración de **Tiro con Arco** a cargo del **Club Meigarco**.

**16.00 h. Apertura de las animaciones
en las plazas, calles, paseos y jardines**

Talleres de Artesanos; Gremios de Canteros y Herreros; Alameda de los Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento de Entrenamiento de Caballeros; Photocall Medieval; Parque de Aventuras Medieval; Parque de Atracciones Medievales; Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras; Demostración de Puntería, El Rincón del Pintor etc.
(Ver ubicación en el plano)

16.05 h. Apertura de las exposiciones, muestras y paradas todo el día

Muestra: Espacios de vida de los pueblos prehispánicos de mesoamérica; Exposición “Los Guerreros de Piedra” de Francisco Pazos ; Muestra etnográfica de alfarería tradicional de Galicia “De la barrera al horno” Colección: Anxo Rodríguez Lemos; Casa de la Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela La Pinta; Las Labores de Calceta; Los Encajes de Bolillos; Paradas de los Pueblos Hermanos; Parada de los “Ñoclos de Pinzón”, Rosquillas Cristaleiro; Parada de las “Tartas de Sarmiento” y el “Pan de los Clérigos”, Tu Pana Obrador; “Los Panizos Indios” Yahoma; muestra de la cartelería de todas las ediciones de la Arribada. (Ver ubicación en el plano)

17.00 h. Playa Ribeira 

Gran Torneo Medieval: Justa, Tiro de venablos y Derriba de estaferno por el grupo de especialistas **Hípica Celta**.

**17.30 h. Jardines Edificio Sancti Spiritus
(Archivo Histórico y Biblioteca Municipal)**

“A Cabaleira”. Un cuentacuentos extraordinario sobre la princesa Valentina que sueña con ser armada caballero y recorrer el mundo.

17.30-18.30 h. Alameda Carabela Pinta

El pasacalles **“Dolmen”** recorrerá el recinto de la fiesta con su druida, guerrero y sus seres mitológicos, que danzarán al son de la música, ofreciendo en su carromato sus pócimas milagrosas.

**18.30 h. Jardines Edificio Sancti Spiritus
(Archivo Histórico y Biblioteca Municipal)**

Exhibición de Esgrima Antigua y Artes Marciales Históricas Europeas. Explicación de armamento y clases a cargo de la Sala Viguesa de Esgrima Antigua.

18.30-19.30 h. Alameda Carabela Pinta

Pasacalles **“La Marioneta”** del grupo Malatitsch.

20.00 h. En la Playa Ribeira 

Representación teatral **“Arribada del Descubrimiento”**.
Dramaturgia: Avelino Sierra. Dirección: Mónica Sueiro.

20.30-21.30 h. Alameda Carabela Pinta

“Troula” recorrerá el recinto de la fiesta con sus zancudos, danzando al ritmo de sus tambores.

**24.00 h. Tres disparos de lombarda anuncian
el final del Real Mercado.**



DOMINGO, 6 DE MARZO.

10.00 h. Los cañones de la Fortaleza anuncian el comienzo del Real Mercado. Asentamiento de artesanos, menesteres y mercaderes llegados de todos los rincones del Reino.

**11.00-14.00 h. Apertura de las animaciones
en las plazas, calles, paseos y jardines**

Talleres de Artesanos; Gremios de Canteros y Herreros; Alameda de los Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento de Entrenamiento de Caballeros; Photocall Medieval; Parque de Aventuras Medieval; Parque de Atracciones Medievales; Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras; Demostración de Puntería, El Rincón del Pintor, etc.
(Ver ubicación en el plano)

**11.05-14.00 h. Apertura de las exposiciones,
muestras y paradas todo el día**

Muestra: Espacios de vida de los pueblos prehispánicos de mesoamérica; Exposición “Los Guerreros de Piedra” de Francisco Pazos ; Muestra etnográfica de alfarería tradicional de Galicia “De la barrera al horno” Colección: Anxo Rodríguez Lemos; Casa de la Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela La Pinta; Las Labores de Calceta; Los Encajes de Bolillos; Paradas de los Pueblos Hermanos; Parada de los “Ñoclos de Pinzón”, Rosquillas Cristaleiro; Parada de las “Tartas de Sarmiento” y el “Pan de los Clérigos”, Tu Pana Obrador; “Los Panizos Indios” Yahoma; muestra de la cartelería de todas las ediciones de la Arribada. (Ver ubicación en el plano)

12.00-13.00 h. Alameda Carabela Pinta

Pasacalles **“La Marioneta”** del grupo Malatitsch.

12.15 h. Playa Ribeira

Combate de Esgrima Medieval: Representación teatral de duelos con espadas a cargo de la **Sala Viguesa de Esgrima Antigua**.

**12.30 h. Jardines Edificio Sancti Spiritus
(Archivo Histórico y Biblioteca Municipal)**

“A Cabaleira”. Un cuentacuentos extraordinario sobre la princesa Valentina que sueña con ser armada caballero y recorrer el mundo.

13.00-14.00 h. Alameda Carabela Pinta

“Troula” recorrerá las calles con sus zancudos, danzando al ritmo de sus tambores.

13.15 h. Playa Ribeira

Demostración de **Tiro con Arco** a cargo del **Club Meigarco**.

**16.00 h. Apertura de las animaciones
en las plazas, calles, paseos y jardines**

Talleres de Artesanos; Gremios de Canteros y Herreros; Alameda de los Aprendices; Campamento de Entrenamiento de Caballeros; Photocall Medieval; Zona Ludopuzzle; Parque de Aventuras Medieval; Parque de Atracciones Medievales; Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras; Demostración de Puntería, El rincón del Pintor etc.
(Ver ubicación en el plano)

16.05 h. Apertura de las exposiciones, muestras y paradas todo el día

Muestra: Espacios de vida de los pueblos prehispánicos de mesoamérica; Exposición “Los Guerreros de Piedra” de Francisco Pazos ; Muestra etnográfica de alfarería tradicional de Galicia “De la barrera al horno” Colección: Anxo Rodríguez Lemos; Casa de la Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela La Pinta; Las Labores de Calceta; Los Encajes de Bolillos; Paradas de los Pueblos Hermanos; Parada de los “Ñoclos de Pinzón”, Rosquillas Cristaleiro; Parada de las “Tartas de Sarmiento” y el “Pan de los Clérigos”, Tu Pana Obrador; “Los Panizos Indios” Yahoma; muestra de la cartelería de todas las ediciones de la Arribada. (Ver ubicación en el plano)

16.30 h. En la Playa Ribeira 

Gran Torneo Medieval: Justa, Tiro de venablos y Derriba de estaferno por el grupo de especialistas **Hípica Celta**.

**17.30 h. Jardines Edificio Sancti Spiritus
(Archivo Histórico y Biblioteca Municipal)**


“A Cabaleira”. Un cuentacuentos extraordinario sobre la princesa Valentina que sueña con ser armada caballero y recorrer el mundo.

17.30-18.30 h. Alameda Carabela Pinta

El pasacalles **“Dolmen”** recorrerá el recinto de la fiesta con su druida, guerrero y sus seres mitológicos, que danzarán al son de la música, ofreciendo sus pócimas milagrosas.

18.00-19.00 h. Alameda Carabela Pinta

Pasacalles **“La Marioneta”** del grupo Malatitsch.

18.30 h. Playa Ribeira 

Representación teatral **“Arribada del Descubrimiento”**.
Dramaturgia: Avelino Sierra. Dirección: Mónica Sueiro.

19.00-20.00 h. Alameda Carabela Pinta

“Troula” recorrerá las calles con sus zancudos, danzando al ritmo de sus tambores.

**20.00-21.00 h. Recinto de la fiesta
Pasacalles batucada “Bloquinho Aperta”**

como cierre a la Fiesta de la Arribada.

**22.00 h. Tres disparos de lombarda anuncian
el final del Real Mercado y de la Fiesta de la Arribada.**

ANIMACIÓN EN LAS PLAZAS, CALLES, PASEOS Y JARDINES

Durante los tres días de 11.00-14.00 h. y de 16.00-20.00 h.

En la Plaza del Regimiento (Plaza del Ayuntamiento)

- **“Talleres de artesanos”**. Cesteros, aleros, elaboración de tejas, elaboración de zuecos, carpinteros, hilanderas, elaboración de instrumentos musicales, el rincón del pintor.

En la Alameda Carabela Pinta (Calle Carabela La Pinta)

- **“Los Gremios de canteros y herreros”** trabajando la piedra y el hierro muestran sus oficios de antaño.

En el Parque de la Palma

- **“Alameda de los Aprendices”** con talleres infantiles para los más pequeños: acuñación de monedas, alfarería, tapices de época, escritura gótica, cuero, lacrado, bordados, grabados en madera y orfebrería.
- **“Ludopuzzle”**: Mesas de puzzles de madera. Más de 30 juegos tradicionales de madera para trabajar el ingenio.
- **“Campamento de Entrenamiento de Caballeros”** en baquetas, derriba infantes, tambescos, carrusel medieval, carabela balancín, juegos populares, cucañas medievales, etc.
- **“Photocall Medieval”** con personajes históricos: Los Reyes Católicos, el indígena, el monje y la bruja posan en el rincón del retratista.
- **“Parque de Aventuras Medieval”**:
 - Arbofun con juegos ecológicos (puente mono, rappel, paso del oso y equilibrios diversos).
 - Rampa Tubbing.
- **“El Parque Medieval”**:
Atracciones medievales: La noria, la barca pirata, a baqueta, el troncomóvil, el carrusel y las sillas voladoras, etc.
- **Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras** durante todo el día a cargo de la Sala Viguesa de Esgrima Antigua. Ver horarios para recibir un taller con espadas medievales y renacentistas. (Personas adultas, niños y niñas).
- **Demostración de puntería Club Meigarco: Tiro con Arco.** (Ver horarios para los disparos)

ANIMACIÓN EN CALLES Y PLAZAS

Todo el día

- Pasacalles musicales con juglares, seglares, zancudos y malabares a cargo de **Troula Animación**.
- Pasacalles itinerante **“La Marioneta”** a cargo del grupo **“Malatitsch”**.
- Representación teatral **“A Cabaleira”** del grupo **Medievándalos**.
- Espectáculo de fuego y pirotecnia **“Suaren Bataila”** a cargo del grupo **Ok eventos**.
- Espectáculo **“Entre dos mundos con el Buey Xulián”** Oviravai.
- Pasacalles **“Dolmen”** de **Pablo Méndez Compañía de Performances**.
- Demostraciones de Esgrima Antigua a cargo de la **Sala Viguesa de Esgrima Antigua**.
- Demostraciones de puntería a cargo del **Club Meigarco**.
- Aula de Teatro de Baiona **“No Sí Teatro”** y elenco de actores y actrices profesionales.
- Justa Medieval a cargo de **Hípica Celta**.
- **Banda de Música de Baiona**.

EXPOSICIONES, MUESTRAS Y PARADAS

Todo el día de 11.00-14.00 h. y de 16.00-20.00 h.

En el Paseo Ribeira

- Exposición **“Los Guerreros de piedra”** de Francisco Pazos.

En el Casal del Regimiento (Casa del Ayuntamiento)

- Exposición de la cartelería de todas las ediciones de la Fiesta de la Arribada.
- El Rincón del Pintor.

En el Parque de la Palma

- Espacios de vida de los pueblos prehispánicos de mesoamérica. La Fiesta Escénica.

En la Capitanía Marítima (Elduayen, 20)

- Muestra etnográfica de alfarería tradicional de Galicia **“De la barrera al horno”**. Colección: Anxo Rodríguez Lemos.

En la Casa de la Navegación (Ventura Misa, 17)

- **“Casa de la Navegación de Baiona”**. Colección Visitable. Exposición temporal de maquetas de barcos históricos de Santiago Vaz.
- Visitas comentadas a las 11:00 h. y a las 18:00 h. (entre 8 y 25 personas).

En el Paseo Alfonso IX (Pantalán de La Pinta) 11.00h.-20.00h.

- Museo Réplica Carabela **“A Pinta”**.

En el Pantalán del Puerto Deportivo de Baiona:

- Réplica de la Nao **“Santa María”**. Gira Exploraterra.
- Réplica de la Carabela **“Vera Cruz”**. Gira Exploraterra.

En los Arcos del Paseo Ribeira (Paseo Ribeira)

11.00-14.00 h. y de 16.00 -20.00 h.

- **Paradas de los Pueblos Hermanos** con los productos típicos de Palos, Santa Fe, Pornic, Vila do Bispo, Rafael Freire- Holguín-Cuba y Baiona.
 - Fresones de **Palos de la Frontera**.
 - Piononos de **Santa Fe de la Vega de Granada**.
 - Información turística de **Pornic (Francia)**.
 - Sal y artesanía de **Vila do Bispo (Portugal)**.
 - Café y azúcar de caña de **Rafael Freire-(Cuba)**.
 - Los **“Ñoclos de Pinzón”**, Rosquillas Cristaleiro.
 - Las **“Tartas de Sarmiento”** y el **“Pan de los Clérigos”**, Tu Pana Obrador.
 - **“Los Panizos Indios”** de Yahoma.

En la Casa del Reloj/Vivero de Empresas (Calle del Reloj, 5)

- **“Las labores de Calceta”**: Muestra realizada por el grupo de mujeres de calceta de Baiona.
- **“Los encajes de Bolillos”**: Muestra realizada por el grupo de mujeres palilleras de Baiona.

En la Glorieta de Colón. Sábado de 16.00-00.00 h.

- Apertura del **“Punto Lila”**.

Plaza del buen Almuerzo (Plaza de Santa Liberata)

- **Andurrial del buen almuerzo**.

MARZO

4 5 6

2022





OBLIGATORIO EL CUMPLIMIENTO DE LAS MEDIDAS
DE SEGURIDAD FRENTE A LA COVID-19