

Programa
ARRIBADA



2022



1. Praza do Concello
2. Alameda Carabela Pinta
3. Xardíns Edificio Sancti Spiritus
4. Parque da Palma
5. Rúa Marques de Quintanar
6. Capitania Maritima
7. Casa da Navegación
8. Réplica Carabela La Pinta
9. Punto Lila
10. Casa do Reloxo
11. Arcos Praia Ribeira
12. Praia Ribeira
13. Praza do Bo Xantar
14. Xardíns da Casa da Navegación

·VENRES, 4 DE MARZO·

10.00 h. Os canóns da Fortaleza anuncian o comezo da Festa da Arribada.

11.00-14.00 h. Parque da Palma (Ver ubicación no plano)

- Mostra: Espazos de vida dos pobos prehistóricos de mesoamérica.
- Parque de Aventuras e Atraccións Medievais.
 - Campamento de Adestramento de Cabaleiros.
 - Alameda dos Aprendices.
 - Zona Ludopuzzle.

11.00 h. Paseo Ribeira (Ver ubicación no plano)

Inauguración da Exposición: "Os guerreiros de pedra" de Francisco Pazos.

12.00 h. Igrexa Santa Maria de Baiona

Misa Solemne cantada polo Coro Parroquial de Baiona.

13.00 h. Capitania Maritima

Inauguración da mostra etnográfica de olería tradicional de Galicia "Da barreira ao forno". Colección de Anxo Rodríguez Lemos.

16.00 h. Alameda Carabela Pinta, Cidade de Vigo e Marqués de Quintanar

Apertura dos postos artesáns, mercadores chegados de todos os recunchos do reino.

16.00-20.00 h. Capitania Maritima

Apertura da mostra etnográfica de olería tradicional de Galicia "Da barreira ao forno". Colección de Anxo Rodríguez Lemos.

16.00 - 20.00h. Praza do Concello e Alameda Carabela Pinta

Apertura dos oficios. Obradoiros de Artesáns; Gremios de Canteiros e Ferreiros, e o Recuncho do Pintor.

16.00-20.00 h. Parque da Palma (Ver ubicación no plano)

- Mostra: Espazos de vida dos pobos prehistóricos de mesoamérica.
- Parque de Aventuras e Atraccións Medievais.
 - Campamento de Adestramento de Cabaleiros.
 - Alameda dos Aprendices.
 - Zona Ludopuzzle.

Paseo Ribeira (Ver ubicación no plano)

Exposición "Os guerreiros de pedra" de Francisco Pazos

19.00-19.50 h. Praia Ribeira

- Espectáculo familiar "Entre dous mundos co Boi Xulián".
- Presentación da mascota oficial da Festa.

20.45-21.30 h. Praia Ribeira

Espectáculo máxico de lume e pirotecnia "Suaren Bataila". Malabarismos de lume, danzas e acrobacias aéreas, transportarán ao público ao misterioso mundo das meigas.

21.30-22.30 h. Recinto da festa

Pasarrúas batucada "Bloquinho Aperta".

24.00 h. Tres disparos de lombarda anuncian o remate do Real Mercado.

·SÁBADO, 5 DE MARZO·

10.00 h. Os canóns da Fortaleza anuncian o comezo da Arribada:

Asentamento de artesáns, menesteres e mercaderes chegados de todos os recunchos do reino.

11.00-14.00 h. Apertura das animacións nas prazas, rúas, paseos e xardíns

Obradoiros de Artesáns; Gremios de Canteiros e Ferreiros; Alameda dos Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento de Adestramento de Cabaleiros; Photocall Medieval; Parque de Aventuras e Atraccións Medieval; Contenda de Esgrima Histórica e mostra de Armas e Armaduras; Demostración de Puntería, O Recuncho do Pintor etc. (Ver ubicación no plano)

11.05 h. Apertura das exposicións, mostras e paradas todo o día

Mostra: espazos de vida dos pobos prehistóricos de mesoamérica; Exposición "Os Guerreiros de pedra" de Francisco Pazos; Mostra etnográfica de olería tradicional de Galicia "Da barreira ao forno", colección de Anxo Rodríguez Lemos; Casa da Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela "A Pinta"; Xira Exploraterro: visita a Nao Santa María e a Carabela Vera Cruz; As Labores de Calceta; Os Encaixes de Bolillos; e as Paradas dos Pobos Irmáns; Parada dos "Ñoclos de Pinzón", Rosquillas Cristaleiro; Parada das "Tortas de Sarmiento" e o "Pan dos Clérigos", Tu Pana Obrador; "Os Panizos Indios" Yahoma; Mostra da cartelería de todas as edicións da Festa da Arribada.

(Ver ubicación no plano)

11.30 h. Paseo Ribeira

Visita ás Paradas dos Pobos Irmáns: Palos de la Frontera, Santa Fe, Pornic, Vila do Bispo, Rafael Freire (Holguín-Cuba) e Baiona.

12.00-13.00 h. Alameda Carabela Pinta

Pasarrúas "A Marioneta" do grupo Malatitsch.

12.15 h. Praia Ribeira

Combate de Esgrima Medieval: Representación teatral de duelos con espadas a cargo da **Sala Viguesa de Esgrima Antiga**.

12.30 h. Xardíns Edificio Sancti Spiritus Arquivo Histórico e Biblioteca Municipal

"A Cabaleira". Un contacontos extraordinario sobre a princesa Valentina que soña con ser armada cabaleira e percorrer o mundo.

13.00 h. Alameda Carabela Pinta

"Troula" percorrerá as rúas cos seus zancudos, danzando ao ritmo dos seus tambores.

13.15 h. Praia Ribeira

Demostración de **Tiro con Arco** a cargo do Club Meigarco.

16.00 h. Apertura das animacións nas prazas, rúas, paseos e xardíns

Obradoiros de Artesáns; Gremios de Canteiros e Ferreiros; Alameda dos Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento de Adestramento de Cabaleiros; Photocall Medieval; Parque de Aventuras e Atraccións Medieval; Contenda de Esgrima Histórica e mostra de Armas e Armaduras; Demostración de Puntería, O Recuncho do Pintor etc. (Ver ubicación no plano)

16.05 h. Apertura das exposicións, mostras e paradas todo o día

Mostra: espazos de vida dos pobos prehistóricos de mesoamérica; Exposición "Os Guerreiros de pedra" de Francisco Pazos; Mostra etnográfica de olería tradicional de Galicia "Da barreira ao forno", colección de Anxo Rodríguez Lemos; Casa da Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela "A Pinta"; Xira Exploraterro: visita a Nao Santa María e a Carabela Vera Cruz; As Labores de Calceta; Os Encaixes de Bolillos; e as Paradas dos Pobos Irmáns; Parada dos "Ñoclos de Pinzón", Rosquillas Cristaleiro; Parada das "Tortas de Sarmiento" e o "Pan dos Clérigos", Tu Pana Obrador; "Os Panizos Indios" Yahoma; Mostra da cartelería de todas as edicións da Festa da Arribada.

(Ver ubicación no plano)

17.00 h. Praia Ribeira

Gran Torneo Medieval: Xusta, Tiro de venablos e Derruba de estafermo polo grupo de especialistas **Hípica Celta**.

17.30 h. Xardíns Edificio Sancti Spiritus Arquivo Histórico e Biblioteca Municipal

"A Cabaleira". Un contacontos extraordinario sobre a princesa Valentina que soña con ser armada cabaleira e percorrer o mundo.

17.30-18.30 h. Alameda Carabela Pinta

O pasarrúas **"Dolmen"** percorrerá o recinto da festa co seu druída, guerreiro e os seus seres mitolóxicos, que danzarán ao son da música, ofrecendo no seu carromato as súas pócimas milagreiras.

18.30 h. Xardíns Edificio Sancti Spiritus Arquivo Histórico e Biblioteca Municipal

Exhibición de **Esgrima Antiga e Artes Marciais Históricas Europeas**. Explicación de armamento e clases a cargo da **Sala Viguesa de Esgrima Antiga**.

18.30-19.30 h. Alameda Carabela Pinta

Pasarrúas **"A Marioneta"** do grupo Malatitsch.

20.00 h. Praia Ribeira

Representación teatral "Arribada do Descubrimento".

Dramaturxia: Avelino Sierra. Dirección: Mónica Sueiro.

20.30-21.30 h. Alameda Carabela Pinta

"Troula" percorrerá o recinto da festa cos seus zancudos, danzando ao ritmo dos seus tambores.

24.00 h. Tres disparos de lombarda anuncian o remate do Real Mercado.

•DOMINGO, 6 DE MARZO•

10.00 h. Os canóns da Fortaleza anuncian o comezo do Real

Mercado. Asentamento de artesáns, menesteres e mercaderes chegados de todos os recunchos do reino.

11.00-14.00 h. Apertura das animacións nas prazas, rúas, paseos e xardíns

Obradoiros de Artesáns; Gremios de Canteiros e Ferreiros; Alameda dos Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento de Adestramento de Cabaleiros; Photocall Medieval; Parque de Aventuras e Atraccións Medieval; Contenda de Esgrima Histórica e mostra de Armas e Armaduras; Demostración de Puntería, O Recuncho do Pintor etc. (Ver ubicación no plano)

11.05-14.00 h. Apertura das exposicións, mostras e paradas todo o día

Mostra: espazos de vida dos pobos prehistóricos de mesoamérica; Exposición "Os Guerreiros de pedra" de Francisco Pazos; Mostra etnográfica de olería tradicional de Galicia "Da barreira ao forno", colección de Anxo Rodríguez Lemos; Casa da Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela "A Pinta"; Xira Exploraterro: visita a Nao Santa María e a Carabela Vera Cruz; As Labores de Calceta; Os Encaixes de Bolillos; e as Paradas dos Pobos Irmáns; Parada dos "Ñoclos de Pinzón", Rosquillas Cristaleiro; Parada das "Tortas de Sarmiento" e o "Pan dos Clérigos", Tu Pana Obrador; "Os Panizos Indios" Yahoma; Mostra da cartelería de todas as edicións da Festa da Arribada.

(Ver ubicación no plano)

12.00-13.00 h. Alameda Carabela Pinta

Pasarrúas **"A Marioneta"** do grupo Malatitsch.

12.15 h. Praia Ribeira

Combate de Esgrima Medieval: Representación teatral de duelos con espadas a cargo da **Sala Viguesa de Esgrima Antiga**.

12.30 h. Xardíns Edificio Sancti Spiritus Arquivo Histórico e Biblioteca Municipal

"A Cabaleira". Un contacontos extraordinario sobre a princesa Valentina que soña con ser armada cabaleira e percorrer o mundo.

13.00-14.00 h. Alameda Carabela Pinta:

"Troula" percorrerá as rúas cos seus zancudos, danzando ao ritmo dos seus tambores.

13.15 h. Praia Ribeira

Demostración de **Tiro con Arco** a cargo do **Club Meigarco**.

16.00 h. Apertura das animacións nas prazas, rúas, paseos e xardíns

Obradoiros de Artesáns; Gremios de Canteiros e Ferreiros; Alameda dos Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento de Adestramento de Cabaleiros; Photocall Medieval; Parque de Aventuras e Atraccións Medieval; Contenda de Esgrima Histórica e mostra de Armas e Armaduras; Demostración de Puntería, O Recuncho do Pintor etc. (Ver ubicación no plano)

16.05 h. Apertura das exposicións, mostras e paradas todo o día

Mostra: espazos de vida dos pobos prehistóricos de mesoamérica; Exposición "Os Guerreiros de pedra" de Francisco Pazos; Mostra etnográfica de olería tradicional de Galicia "Da barreira ao forno", colección de Anxo Rodríguez Lemos; Casa da Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela "A Pinta"; Xira Exploraterro: visita a Nao Santa María e a Carabela Vera Cruz; As Labores de Calceta; Os Encaixes de Bolillos; e as Paradas dos Pobos Irmáns; Parada dos "Ñoclos de Pinzón", Rosquillas Cristaleiro; Parada das "Tortas de Sarmiento" e o "Pan dos Clérigos", Tu Pana Obrador; "Os Panizos Indios" Yahoma; Mostra da cartelería de todas as edicións da Festa da Arribada.

(Ver ubicación no plano)

16.30 h. Praia Ribeira

Gran Torneo Medieval: Xusta, Tiro de venablos e Derruba de estafermo polo grupo de especialistas **Hípica Celta**.

17.30 h. Xardíns Edificio Sancti Spiritus Arquivo Histórico e Biblioteca Municipal

"A Cabaleira". Un contacontos extraordinario sobre a princesa Valentina que soña con ser armada cabaleira e percorrer o mundo.

17.30-18.30 h. Alameda Carabela Pinta

O pasarrúas **"Dolmen"** percorrerá o recinto da festa co seu druída, guerreiro e os seus seres mitolóxicos, que danzarán ao son da música, ofrecendo as súas pócimas milagreiras.

18.00-19.00 h. Alameda Carabela Pinta

Pasarrúas **"A Marioneta"** do grupo Malatitsch.

18.30 h. Praia Ribeira

Representación teatral "Arribada do Descubrimento".

Dramaturxia: Avelino Sierra. Dirección: Mónica Sueiro.

19.00-20.00 h. Alameda Carabela Pinta

"Troula" percorrerá o recinto da festa cos seus zancudos, danzando ao ritmo dos seus tambores.

20.00-21.00 h. Recinto da festa

Pasarrúas batucada **"Bloquinho Aperta"** como peche á Festa da Arribada.

**22.00 h. Tres disparos de lombarda anuncian
o remate do Real Mercado e da Festa da Arribada.**

ANIMACIÓN NAS PRAZAS, RÚAS, PASEOS E XARDÍNS

Durante os tres días de 11.00-14.00 h. e de 16.00-20.00 h.

Na Praza do Rexemento (Praza do Concello)

- “Obradoiros de artesáns”. Cesteiros, oleiros, elaboración de tellas, elaboración de zocos, carpinteiros, fiandeiras, elaboración de instrumentos musicais, O Recuncho do Pintor.

Na Alameda Carabela Pinta (Rúa Carabela A Pinta)

- “Os Gremios de canteiros e ferreiros” traballando a pedra e o ferro mostran os seus oficios de outrora.

No Parque da Palma

- “Alameda dos Aprendices” con obradoiros infantís para os máis pequenos: acuñación de moedas, olería, tapices de época, escritura gótica, coiro, lacrado, bordados, gravados en madeira e ourivaría.
- “Ludopuzzle”: Mesas de quebracabezas de madeira. Máis de 30 xogos tradicionais de madeira para traballar o enxeño.
- “Campamento de Adestramento de Cabaleiros” en baquetas, derruba infantés, tambescos, carrusel medieval, carabela balancín, xogos populares, cucañas medievais, etc.
- “Photocall Medieval” con personaxes históricos: Os Reis Católicos, o indíxena, o monxe e a bruxa pousan no recuncho do retratista.
- “Parque de Aventuras Medieval”
 - Arbofun con xogos ecolóxicos (ponte mono, rappel, paso do oso e equilibrios diversos).
 - Rampla Tubbing
- “O Parque Medieval”
Atraccións medievais: A noria, a barca pirata, a baqueta, o troncomóvil, o carrusel e as cadeiras voadoras, etc.

- **Contenda de Esgrima Histórica e mostra de Armas e Armaduras** durante todo o día a cargo da Sala Viguesa de Esgrima Antiga. Ver horarios para recibir un obradoiro con espadas medievais e renacentistas. (Persoas adultas, nenos e nenas).

- **Demostración de puntería** Club Meigarco: Tiro con Arco. (Ver horarios para os disparos)

ANIMACIÓN NAS RÚAS E PRAZAS

Todo o día

- Pasarrúas musicais con xograres, segrares, zancudos e malabares a cargo de **Troula Animación**.
- Pasarrúas itinerante “A Marioneta” a cargo do grupo “Malatitsch”.
- Representación teatral “A Cabaleira” do grupo **Medievándalos**.
- Espectáculo de lume e pirotecnia “Suaren Bataila” a cargo do grupo **Ok eventos**.
- Espectáculo “Entre dous mundos co Boi Xulián” **Oviravai**.
- Pasarrúas “Dolmen” de **Pablo Mèndez Compañía de Performances**.
- **Demostracións de Esgrima Antiga** a cargo da **Sala Viguesa de Esgrima Antiga**.
- **Demostracións de puntería** a cargo do **Club Meigarco**.
- Aula de Teatro de Baiona “**Non Si Teatro**” e elenco de actores e actrices profesionais.
- Xusta Medieval a cargo de **Hípica Celta**.
- **Banda de Música de Baiona**.

EXPOSICIÓN, MOSTRAS E PARADAS.

Todo o día de 11.00-14.00 h. e de 16.00-20.00 h.

No Paseo Ribeira

- Exposición “Os Guerreiros de pedra” de Francisco Pazos.

No Casal do Rexemento (Casa do Concello)

- Exposición da cartelería de todas as edicións da Festa da Arribada.
- O Recuncho do Pintor.

No Parque da Palma

- Espazos de vida dos pobos prehistóricos de mesoamérica. A Festa Escénica.

Na Capitania Marítima (Elduayen, 20)

- Mostra etnográfica de olería tradicional de Galicia “Da barreira ao forno”. Colección: Anxo Rodríguez Lemos.

Na Casa da Navegación (Ventura Misa, 17)

- “Casa da Navegación de Baiona”. Colección Visitable. Exposición temporal de maquetas de barcos históricos de Santiago Vaz.
- Visitas comentadas ás 11.00 h e ás 18.00h (entre 8 e 25 persoas).

No Paseo Alfonso IX (Pantalán da Pinta) 11.00h.-20.00h.

- Museo Réplica Carabela “A Pinta”.

No Pantalán do Porto Deportivo de Baiona

- Réplica da Nao “Santa María”. Xira Explora terra.
- Réplica da Carabela “Vera Cruz”. Xira Exploraterterra.

Nos Arcos do Paseo Ribeira (Paseo Ribeira)

11.00-14.00 h. e de 16.00 -20.00 h.

- **Paradas dos Pobos Irmáns** cos produtos típicos de Palos, Santa Fe, Pornic, Vila do Bispo, Rafael Freire-Holguín-Cuba e Baiona.
 - Fresóns de **Palos de la Frontera**.
 - Piononos de **Santa Fe de la Vega de Granada**.
 - Información turística de **Pornic (Francia)**.
 - Sal e artesanía de **Vila do Bispo (Portugal)**.
 - Café e azucre de cana de **Rafael Freire-(Cuba)**.
 - Os “**Noclos de Pinzón**”, Rosquillas Cristaleiro.
 - As “**Tortas de Sarmiento**” e o “**Pan dos Clérigos**”, Tu Pana Obrador.
 - “**Os Panizos Indios**” de Yahoma .

Na Casa do Reloxo / Viveiro de Empresas (Rúa do Reloxo, 5)

- “**As labores de Calceta**”: Mostra realizada polo grupo de mulleres de calceta de Baiona.
- “**Os encaixes de Bolillos**”: Mostra realizada polo grupo de mulleres palilleiras de Baiona.

Na Glorieta de Colón. Sábado de 16.00-00.00 h.

- Apertura do “**Punto Lila**”.

Praza do Bo Xantar (Praza de Santa Liberata)

- **Andurrial do bo xantar**.

MARZO
4 5 6
2022





OBRIGATORIO O CUMPRIMENTO DAS MEDIDAS
DE SEGURIDADE FRONTE Á COVID-19